

PROFESOR DE PADEL – Nivel II

Un profesor de Padel, más allá de conocer en profundidad los aspectos técnicos deberá tener todos los elementos tácticos como para desarrollar el sistema de juego adecuado para cada jugador de acuerdo a sus características personales. Estará capacitado para trabajar y entrenar a jugadores avanzados.

En este nivel se trabajará principalmente en aspectos tácticos, golpes avanzados y especiales, situaciones combinadas, complemento de la pareja, elaboración de jugadas y en la capacidad de diagnosticar errores y solucionarlos mediante la planificación de clases y el desarrollo de un programa de trabajo.

Un buen profesor entre otras cosas, será quien tenga la capacidad de adaptar la técnica a las posibilidades de cada alumno en particular.

PROGRAMA

Golpes con top y slice (liftados y cortados).
Salida de pared de definición.
Defensa de pared de bolas rápidas.
Uso de la muñeca para jugadores iniciados y avanzados.
Golpes especiales para jugadores que juegan del lado de derecha.
El contragolpe.
El anticipo y lectura para resolver los smash de potencia del rival.
Anticipo y lectura de todos los efectos con o sin pared.
Defensa de todo tipo de smash (Rápidos, viboritas, efectos de diestros y zurdos).
El anticipo. Aprender leer lo que jugará el rival.
Como plantear una estrategia.
Contraparedes Especiales.

Tácticas y estrategias

Posición de anticipo en el smash para evitar estar incómodo
Contragolpe desde el fondo de la cancha.
Tácticas aplicadas para profesionales e iniciados.

Complemento de la pareja

El relevo.
Elección de la jugada en función de la posición del compañero.
Comunicación de la pareja.
Concepto de juego en bloque.
Decisiones posicionales.
Situaciones en las que no conviene subir a la red.
Saber jugar con un compañero que no sube a la red.

Golpes en la red

Volea alta.

Volea baja. Duelo de voleas.

Voleas con ángulos.

Volea rápida. Concepto y aplicación táctica.

Bandeja. Técnica, desplazamientos y direcciones.

Los smash de definición. Variantes, técnicas y aplicación en el juego.

Administración táctica de los smash.

Ataque desde el fondo de la cancha

Tontitas. Técnica y aplicación.

Variantes y situaciones de ataque desde el fondo de la cancha.

Subir a volear la bandeja del rival.

Clasificación de alumnos.

MATERIAL DEL CURSO

Manual Técnico (incluye hojas para tomar apuntes).

Certificado de asistencia.